

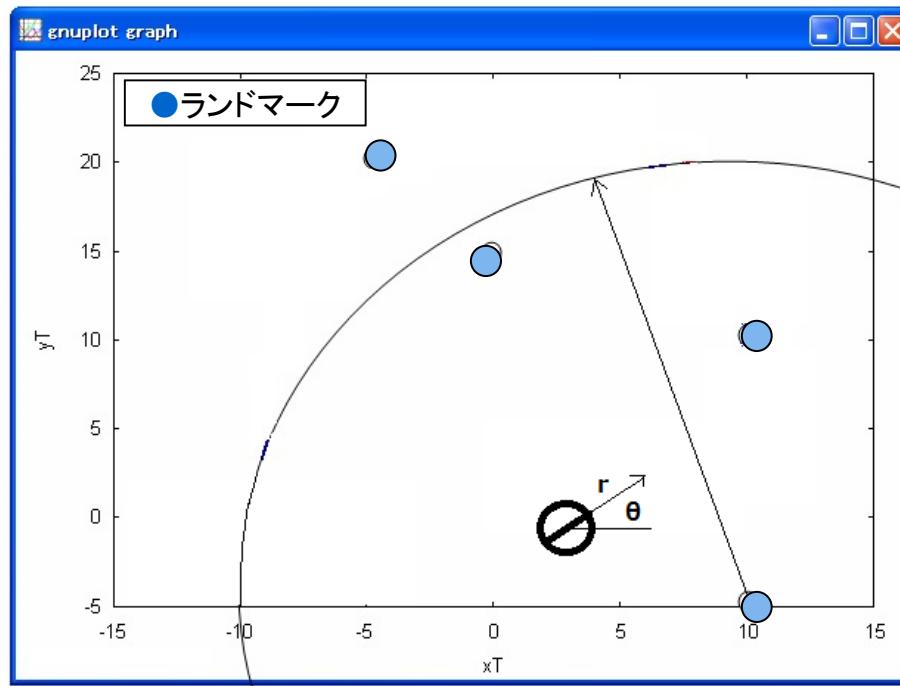
粒子フィルターによる 自動運転

2017/04/08

mabonki0725

確実なものが無い世界の制御

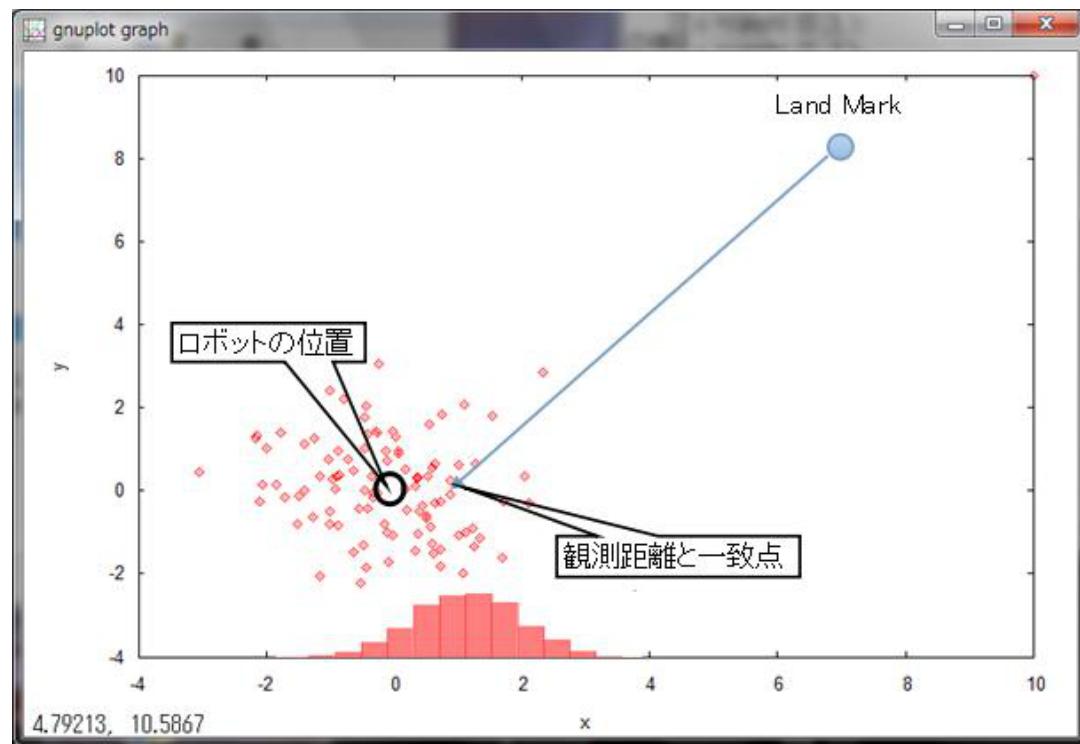
- ・ ロボットはモータとハンドルで ΔT あたり走行距離 r と走行角 θ で走行する
 - モータトルクに誤差があり、走行距離 r に平均 ± 0.1 の誤差がある。
 - ハンドル感度に誤差があり走行角 θ に平均 $\pm 3^\circ$ の誤差がある。
- ・ ロボットは4箇所のランドマークからの信号で距離 $d_1 \sim d_4$ を ΔT 毎に観測
 - 観測距離 $d_1 \sim d_4$ には平均 ± 0.1 の誤差がある。
- ・ ランドマークからの信号到達距離には限界があり、超えると観測できない



粒子フィルターによる位置推定

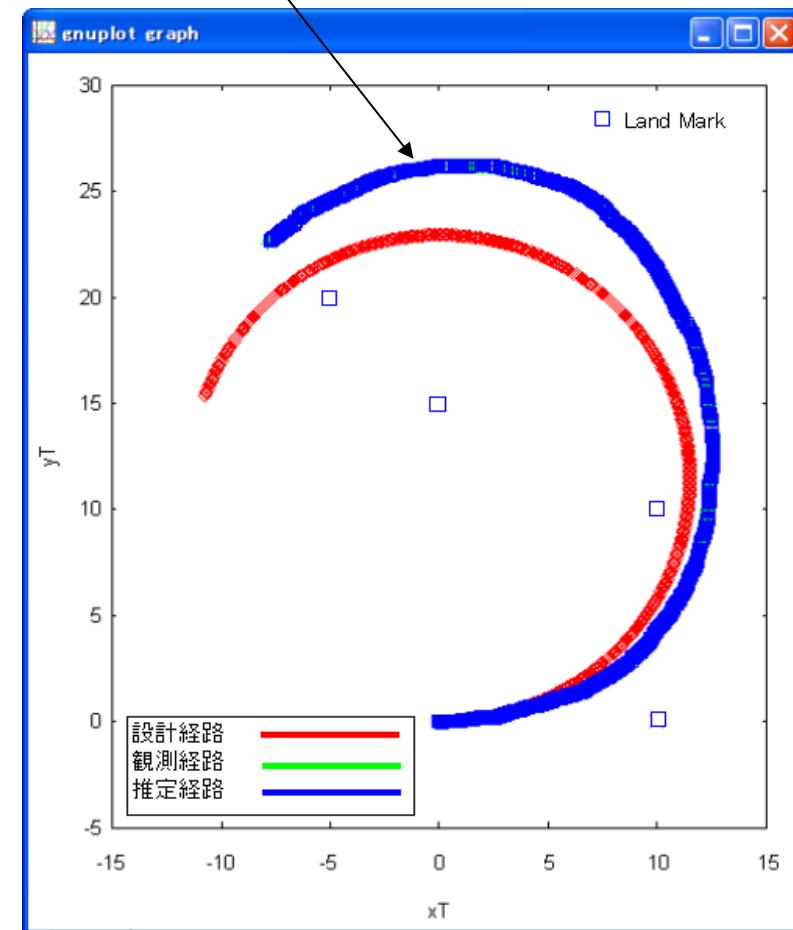
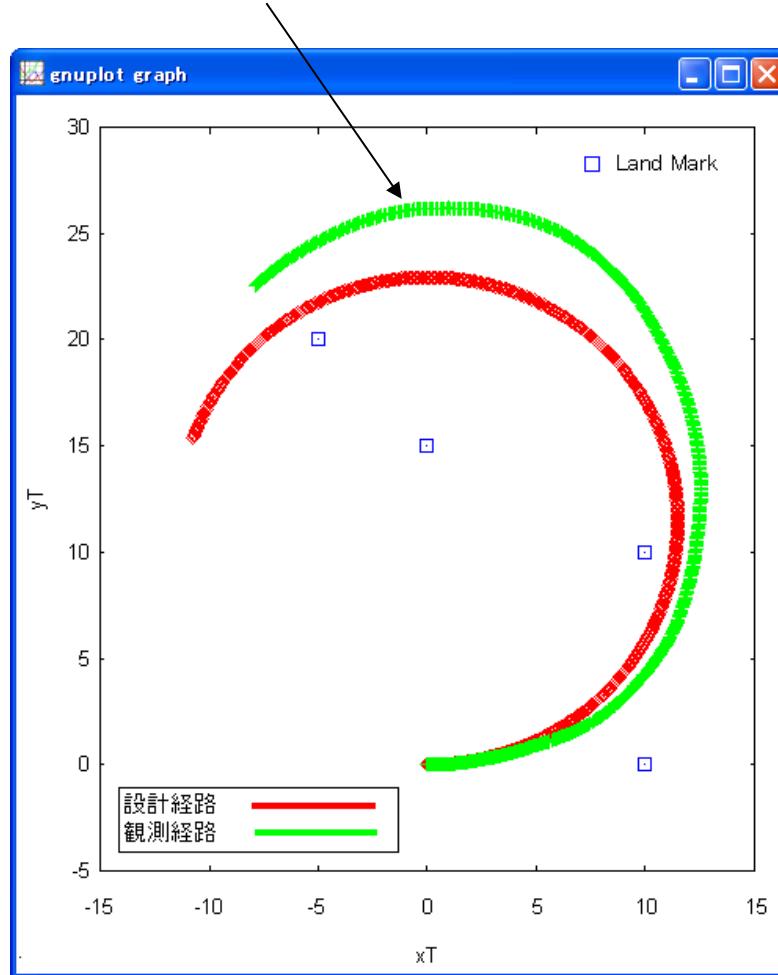
- ロボットの自己位置を ΔT 毎に粒子フィルター(100個)を飛ばして各粒子の尤度 p を推定
 - 前の位置から移動(r, θ)した点回りで100個粒子をばら撒く $x[i]$ $i=1 \sim 100$
 - 各粒子とランドマークとの観測距離から尤度 $p[i]$ を計算
$$p[i] = N(x[i] / d_1, \sim, d_4)$$
$$i=1 \sim 100$$
- 自己位置の推定
 - $X = \sum x[i] * p[i]$
- 粒子の大きさを調整
 - Resampling

粒子位置と尤度の関係



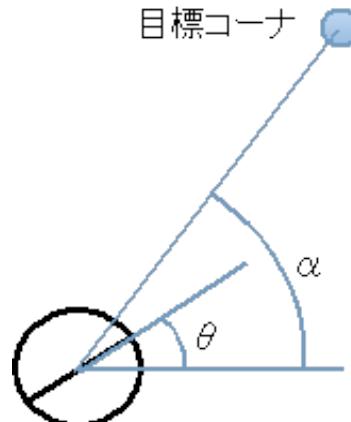
計算結果(自己位置推定)

- 観測経路と粒子フィルターによる推定経路は一致している

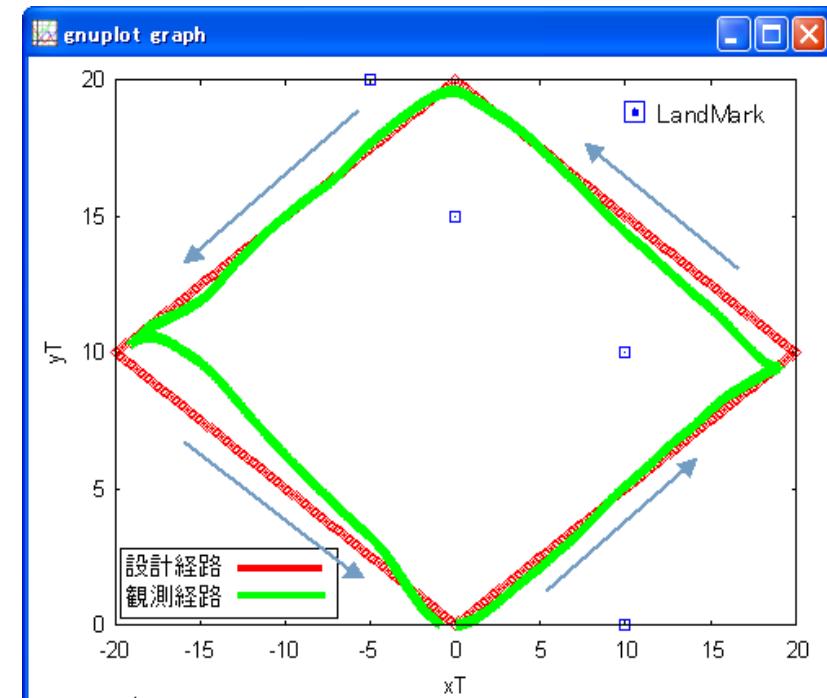


計算結果（自動運転）

- 4コーナを回る自動運転
 1. 反時計回りに4点のコーナを指定
 2. ロボットは自己位置と走行方向を推定しながらコーナに向かう
LandMarkからの距離で尤度計算
 3. 目標とするコーナとの角度 α と走行角度 θ より角度を微調整(10%)
調整角度= $(\theta - \alpha)/10$

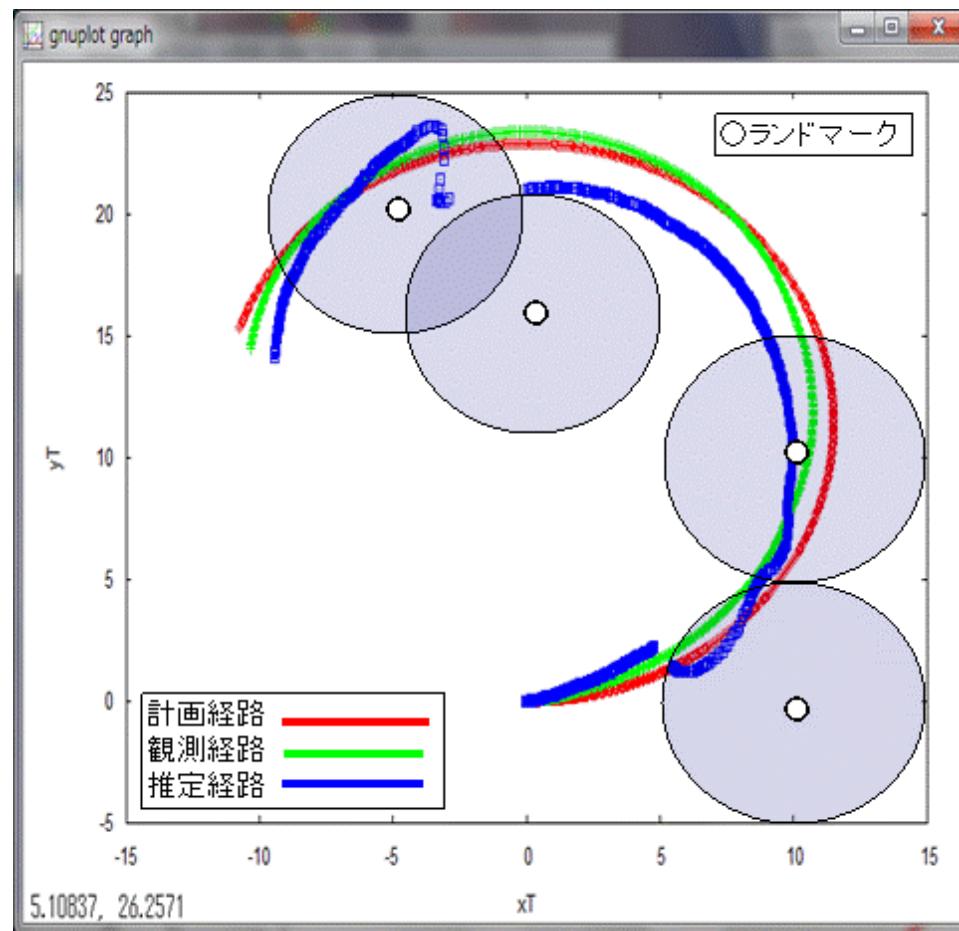


4. コーナの近傍に達すると次のコーナに向かう



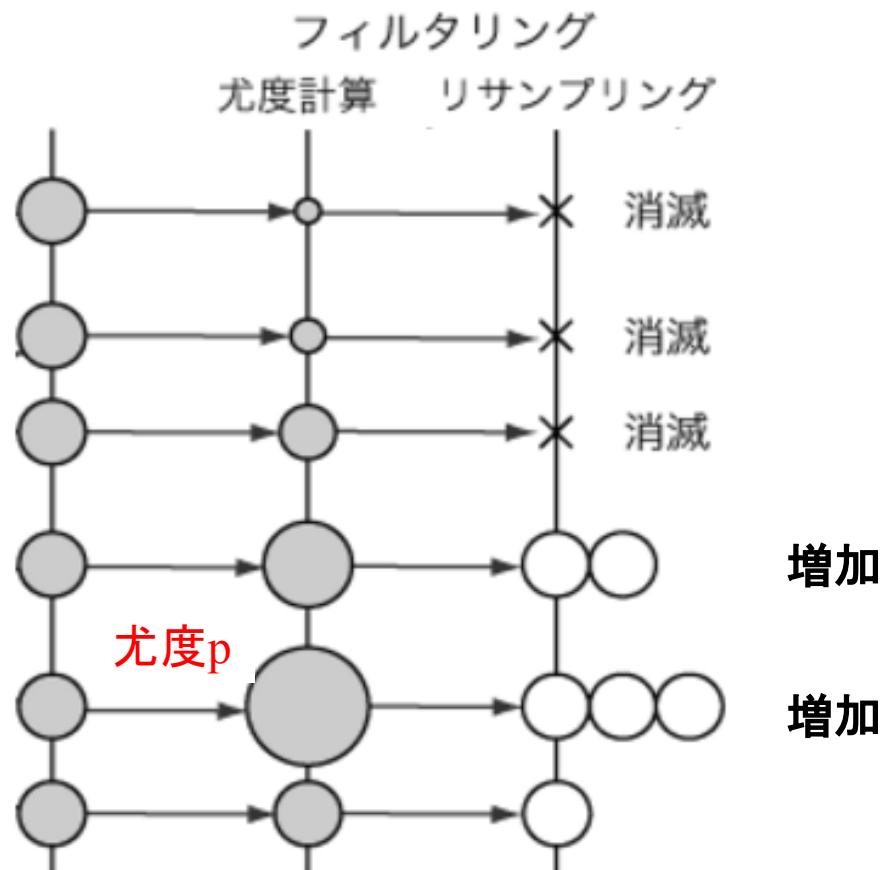
計算結果（観測範囲縮小）

- 観測可能範囲から逸脱すると推定誤差が拡大
 - 各ランドマークからの観測範囲20→5に縮小



Resampling

大きな尤度の粒子を分割して消滅した粒子を補う



自動運転はベイズ統計モデル

- ベイズ統計とは、**観測から実態(要因)を予測するモデル**
 - 実態の挙動 z が分かればこの観察データ x は予測し易い。しかし観測データ x は得られるが実態 z は不明な事が多い
 - 観測データ x から実態の挙動 z の条件付き確率 $p(z|x)$ を求めたい
 - $p(z|x)$ はベイズの定理を展開して計算できる
 - $p(z|x)$ が求められれば観測データ x の場合、最も期待できる z が分かる
 - 今回の場合は
 - z_i :自動車からばら撒かれた粒子の位置 $i=1 \sim 100$
 - x_i :ランドマークから粒子までの観測距離データ
 - 自動車の位置は粒子の平均位置と推定 = \sum 粒子の位置 $\times p(z_i|x_i)$

ベイズの定理

推定し易い

$$p(z | x) = \frac{p(x | z)p(z)}{p(x)}$$

z : 実態の挙動

x : 観察データ

粒子フィルターのプログラム

```

for(i=0; i < nSteps; i++) {
    time = time + dt;
    //*****自動車の推定位置から運転(移動幅と方向)を計算
    inp xEst : 推定位置
    inp icorner : 現在のコーナ
    inp xRout : コーナの位置
    out u : 運転 u[0]:n進行幅 u[1]:θ 方向幅
    //*****自動車の推定位置を更新
    icorner=doControl(time,u,xEst,xRout,icorner);
    //最終コーナを過ぎると終了
    if(icorner >= MAX_CORNER) break;

    //*****LandMarkの観測
    inp u : 運転 u[0]:n進行幅 u[1]:θ 方向幅
    inp xd : 自動車の実際の位置
    out xd : 運転uでのdt時間後の自動車の実際の位置(方向と角度にはノイズ付)
    out z : LandMark点から自動車までの距離(ノイズ付)と観測点の位置
    //*****観測結果を格納
    izn=Observation(xTrue, xd, u, XRFID, MAX_RANGE,Qsigma,Rsigma,dt,z);

    // 粒子毎の繰返し
    for(ip=0; ip < NP ; ip++) {
        for(j=0; j<KDIM;j++) {
            //粒子の位置
            x[j]=px[j][ip];
        }
        //粒子の尤度
        w=pw[ip];
        //*****dt時間後の運転 uでの粒子の移動した位置 ×
        factor(x,u,dt);
        //移動後の粒子の位置にQのノイズを与える
        for(j=0;j<KDIM;j++) {
            // ip番目粒子の位置にノイズを追加 sqrt(Q)=[0.1 0.1 3度]
            x[j] += sqrt(Q[j][j])*pNormR(rand()/(double)RAND_MAX);
        }
        // 粒子位置と観測点との距離から尤度を求める
        for(iz=0; iz < izn /*length(z[,1]*/; iz++) {
            for(pz=0,j=0;j<2;j++) {
                pz += pow(x[j]-z[iz][j+1],2);
            }
            /*各観測点と自動車の推定位置までの距離と
             各観測点と粒子の推定位置からの距離の誤差 dz */
            dz=sqrt(pz)-z[iz][0];
            //粒子尤度を誤差dzのガウス確率で積で更新
            w=w*Gauss(dz,0,sqrt(R));
        }
        //粒子の推定位置(Qのノイズ付)を格納
        for(j=0;j<KDIM;j++) {
            px[j][ip]=x[j];
        }
        //尤度を格納
        pw[ip]=w;
    }

    Normalize(pw,NP); //正規化
    //*****リサンプリング
    Resampling(px,pw,NTh,NP);

    //自動車の推定位置を全粒子の位置と尤度で更新
    for(j=0;j<KDIM;j++) {
        xEst[j] = 0;
        for(ip=0;ip < NP;ip++) {
            xEst[j] += px[j][ip]*pw[ip]; //最終推定値は期待値
        }
    }
}

```

まとめ

- ロボットの走行距離 r と走行方向 θ に誤差があり、ランドマークからの距離観測 d に誤差があっても、粒子フィルターで自己位置推定が出来ることが分かった。
- ランドマークからの距離観測ができないとロボットは自己位置をロストする。
- 目標とする点を指定すれば、ロボットは自動走行できることが分かった。
- 謝辞 下記のサイトのプログラムを参照した
 - <http://myenigma.hatenablog.com/entry/20140628/1403956852>